ビジネスデザイン研究所 公開ワークショップ

経営シミュレーションゲームで学ぶ、企業経営の基礎と実践

ワークショップのねらい

企業経営の学習には、理論の理解だけでなく、実践的な意思決定の経験が不可欠です。本ワークショップでは、ゲーミフィケーションの手法を採用し、経営シュミレーションゲームの枠組みの中で経営戦略を実践的に学ぶことで、リアルなビジネス環境への適応力を高めます。

ポイント

- チームを組んで企業経営に取り組みながら、経営者の立場を経験し、ビジネスの流れと繋がりを実践的に理解しましょう。
- シミュレーションを通じて戦略策定、市場・競合分析・投資判断等に取り組むことで、経営に関する知識の定着と応用力の向上を図ります。

日時 2025/08/30(土)

8/30 土

<事前準備>
操作マニュアル、ルール説明動画の視聴

10:00~11:00
オリエンテーション、企業の創業
（経営理念・経営目標の策定）

11:00~12:00
企業経営の実践 (第一期)

12:00~13:00
お昼休憩

13:00~15:00
企業経営の実践 (第二期)
経営戦略・マーケティングの基礎と実践

15:00~17:00
企業経営の実践 (第三期)
財務諸表分析・ビジネスモデル分析の実践

17:00~18:00
経営の振り返り & まとめ

募集人数

最大20名、最少催行：12名
収容人数に達し次第、募集終了

募集概要

事前申し込み制、先着順
申込期限：2025年7月31日17時

※参加者は当日、インターネットに接続可能なPCを持参すること

会場

立教大学 池袋キャンパス 7号館 7204教室

開催

主催
立教大学
ビジネスデザイン研究所

共催
スコレ SCHOLE
スコレ株式会社

Business Management Game

担当講師陣

スコレ株式会社
代表取締役
須藤 奨

LINE株式会社にて広告事業本部長、デジタル庁にてプロダクトマネージャーを経て、2021年に法人企業や高等教育機関における次世代リーダー育成を支援する株式会社スコレを創業。自社で開発した経営シミュレーションを用いた実践型の学習プログラム等を提供。

早稲田大学大学院経営管理研究科修士(MBA) / インド経営大学院バンガロール校留学

立教大学 ビジネスデザイン研究所 所長 齋藤 明

お申し込みは
こちらから！

https://forms.gle/jqzzqbiXAjJihCJf7

問い合わせ先

立教大学 ビジネスデザイン研究所
担当：斎藤 明（akira-saito@rikkyo.ac.jp)

立教大学